**Breve manuale di Vi**

Lo scopo di questo manuale è di cominciare ad usare l'editor vi; non assume nessuna esperienza di vi, quindi vi saranno spiegati i dieci comandi più usati, che sono sufficienti per fare la maggior parte delle modifiche ai file; potrete allargare il vostro vocabolario di vi quando vi serve. È preferibile che abbiate una macchina su cui fare pratica, a mano a mano che andate avanti.

**Avviare vi**

Per avviare vi, digitate semplicemente le lettere vi seguite dal nome del file che volete creare. Vedrete uno schermo con una colonna di tilde (SPMquot ") sul lato sinistro. vi è ora in modalità comandi: qualsiasi cosa che inserirete verrà interpretata come un comando. I due comandi di input base sono:

i inserisce del testo a sinistra del cursore

a aggiunge del testo a destra del cursore

Dato che siete all'inizio di un file vuoto, non importa quale dei due usate. Digitatene uno, e poi inserite il testo seguente (una poesia di Augustus DeMorgan trovate in *The Unix Programming Environment* di B.W. Kernighan e R. Pike):

Great fleas have little fleas<Invio>

upon their backs to bite 'em,<Invio>

And little fleas have lesser fleas<Invio>

and so ad infinitum.<Invio>

And the great fleas themselves, in turn,<Invio>

have greater fleas to go on;<Invio>

While these again have greater still,<Invio>

and greater still, and so on.<Invio>

<Esc>

Notate che bisogna premere il tasto per finire l'inserzione e tornare in modalità comandi.

**Comandi di spostamento del cursore**

h sposta il cursore uno spazio a sinistra

j sposta il cursore uno spazio verso il basso

k sposta il cursore uno spazio verso l'alto

l sposta il cursore uno spazio a destra

Questi comandi possono essere ripetuti tenendo premuto il tasto: provate a spostarvi in giro per il testo. Se provate a fare uno spostamento impossibile, come premere la lettera **k** quando il cursore è sulla prima linea, lo schermo lampeggerà, o il terminale farà un suono. Non vi preoccupate, non morde, e non fa male al file.

**Cancellare del testo**

x cancella il carattere sul cursore

dd cancella una linea

Spostate il cursore sulla seconda linea e posizionatelo in modo che sia sotto l'apostrofo nella parola *'em*. Premete la lettera , e l'apostrofo scomparirà. Ora premete la lettera per tornare in modalità inserimento e digitate le lettere **th**. Premete quando avete finito.

**Salvare i file**

:w salva (scrive su disco)

:q esce

Assicuratevi di essere in modalità comandi premendo il tasto . Ora digitate **:wq**: così salverete il vostro lavoro scrivendolo su un file sul disco.

Il comando per uscire da vi è tex2html_wrap4535. Se volete combinare il salvataggio e l'uscita, digitate semplicemente **:wq**. C'è anche un'abbreviazione conveniente per **:wq**--**ZZ**. Dato che la maggior parte del lavoro di programmazione consiste di far girare un programma, trovare un problema, richiamare il programma in un editor, fare dei piccoli cambiamenti, e poi uscire dall'editor per far girare di nuovo il programma, **ZZ** sarà un comando che userete spesso. (In realtà, **ZZ** non è un sinonimo esatto di **:wq** -- se non avete fatto nessuna modifica al file dall'ultimo salvataggio, **ZZ** uscirà senza salvare, mentre **:wq** salverà lo stesso.)

Se avete incasinato le cose senza speranza, e volete solo ricominciare da capo, potete digitare **:q!** (ricordatevi prima di premere il tasto ). Se non mettete il punto esclamativo, vi non vi farà uscire senza salvare.